

The Pokémon Company

HEROZ
JAPAN

ポケモンとHEROZが贈る、ポケモンのスマートフォン向けゲームアプリ最新作

『ポケモンコマスター』 発表！



株式会社ポケモン（東京都港区、代表取締役社長：石原恒和）、HEROZ株式会社（東京都港区、代表取締役：林 隆弘、高橋 知裕）は iOS/Android端末向けのゲームアプリ『ポケモンコマスター』を発表致します。

『ポケモンコマスター』では、「ポケモンと人工知能（AI）」という組み合わせによる、新たなポケモンの世界をお楽しみいただけます。

1. 『ポケモンコマスター』とは
2. コンセプトムービー公開
3. ポケモン/HEROZからのコメント

1. 『ポケモンコマスター』とは

『ポケモンコマスター』は、ポケモンのフィギュアを使って戦う戦略対戦ボードゲームです。『ポケモンコマスター』では、沢山の異なる特徴をもつポケモンフィギュアを集めて組み合わせ、自分だけのデッキを作って戦います。自分と相手が交互にフィギュアを動かして、先に相手陣地のゴールにたどり着くのが目的です。

『ポケモンコマスター』を手掛けるのは、世界最高峰の人工知能（AI）をコア技術としてもつ、HEROZ株式会社です。同社のスマートフォン向けアプリ「将棋ウォーズ」に採用されているAIは、現役のプロ棋士に初めて勝利した実績を持っています。

株式会社ポケモンの「ポケットモンスター」の世界に、強力なAIが組み合わさったことで、今までにない、新たなポケモンの遊びが生まれました。

『ポケモンコマスター』はiOS／Androidアプリとして、2016年春にサービス開始を予定しています。



2. コンセプトムービー公開



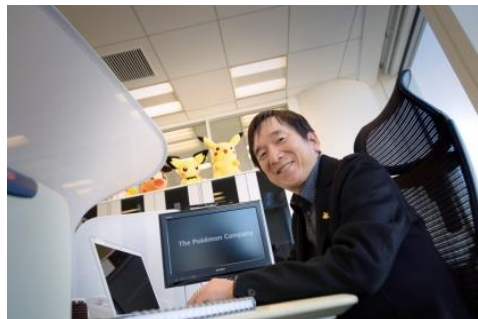
2016年春のサービス開始に先立ち、『ポケモンコマスター』の世界を表現した、コンセプトムービーを公開中です。

https://youtu.be/KFNP3uG0_Jc

2016年春 サービス開始予定!

3. ポケモン／HEROZからのコメント

株式会社ポケモン 石原 恒和 コメント



「ポケモンを捕まえて、育てて、戦う」というポケモンの遊びのメカニズムを、将棋・囲碁のようなボードゲームと組み合わせて、HEROZさんの最先端のAI開発技術でさらに進化させたのが『ポケモンコマスター』です。

『ポケットモンスター』シリーズではプレイヤーのパートナーはポケモンでしたが、今作ではさらに、頼りになるAIが新たなパートナーとして加わりました。プレイヤーはデッキの組み合わせや戦略を考え、AIはプレイヤーが考えたデッキを対局でどう動かすかを考えます。AIの存在により、『ポケモンコマスター』は、ポケモンとボードゲームのもつ戦略性の高さを好まれる方にはもちろん、多くの方に楽しんでいただけるゲームに仕上がりました。「ポケモンとAI」のコラボレーションによる新たな遊びを、楽しんでいただければと思います。

石原 恒和（いしはら つねかず）

株式会社ポケモン 代表取締役社長・CEO 株式会社クリーチャーズ 代表取締役会長

1957年三重県鳥羽市に生まれる。ゲームプロデューサーとして数々のゲームソフト開発に携わり、1995年に株式会社クリーチャーズを設立。96年には後に連なる全ポケモン関連商品の原点となった『ポケットモンスター 赤・緑』をプロデュースし、その後ポケモンソフト全作品にプロデューサーとして携わる。

HEROZ株式会社 林 隆弘 コメント



『ポケモンコマスター』では、ポケモンとHEROZの最先端のAIがコラボレーションしました。HEROZのAIは、「競争」ではなく「共闘」をテーマに設計されています。AIとの対決よりも、AIが人を助け、時には人がAIを助けるといった、AIとの共闘関係を体験し、楽しんでもらえればと思っています。

AIと共に戦うという新しい遊び方は、ボードゲームの世界に一石ではなく、隕石を投じるくらい、世界を驚かせることができるのではないかと期待しています。ポケモンが、より一層光輝くことに貢献できたらこの上ない喜びです。

林 隆弘（はやし たかひろ）

HEROZ株式会社 代表取締役CEO

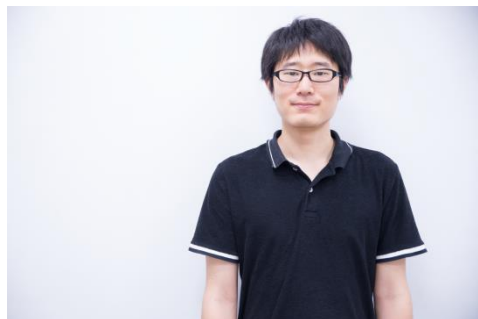
AIを軸にスマートフォンゲームをはじめ、世界を驚かす面白いものを創出し続けることを目指す。

将棋好きから、将棋ウォーズの企画・開発に携わり、以降はスマートフォンのストラテジーゲームの企画・開発などをはじめ、マインドスポーツ展開に携わっている。

将棋アマチュア六段。将棋アマ全国大会優勝多数。好きなポケモンは「リザードン」。

3. ポケモン／HEROZからのコメント

HEROZ株式会社 平岡 拓也 コメント



『ポケモンコマスター』のAIは、一般的なボードゲームのAIと同様に、考えられる全ての“次の一手”を試行し、勝率が高い一手を判断します。『ポケモンコマスター』というゲームは、多くのポケモンフィギュアが登場し、将棋のように動かして遊ぶゲームです。どこに動かすか先を読む事が大切ですが、ポケモンの重要な要素である運も非常に大切です。多くの種類のポケモンフィギュアや運の要素も含めて、先を読む非常に高度な処理を行っています。

近年、AIはどんどん賢くなっています。『ポケモンコマスター』のAIも、対局の記録(棋譜)を用いてどんどん賢くなっていきますので、対局で迷ったときは、このAIの力を借りて最良の一手を打ってみて下さい。ボードゲーム初心者の方も安心して『ポケモンコマスター』を楽しめるようになっていきます！

平岡 拓也 (ひらおか たくや)

HEROZ株式会社 AIエンジニア

オープンソースで最強の将棋AI、「Apery」の開発者。2014年 第24回世界コンピュータ将棋選手権に優勝。

2015年 電王戦FINALに出場。好きなポケモンは「コイキング」。